

## ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΑΓΩΝΩΝ

Η γηπεδούχος ομάδα θα φορά τις στολές που θα της δοθούν από τους διοργανωτές ώστε να ξεχωρίζουν οι αντίπαλες ομάδες. Η γηπεδούχος θα είναι αυτή η οποία θα έχει τον πρώτο λόγο στην διαδικασία της περιστροφής κέρματος όπου αυτή κριθεί αναγκαία

### Ποδόσφαιρο 5\*5

Οι αγώνες θα διεξαχθούν σε γήπεδα διαστάσεων, **40μ** μήκους και **20μ** πλάτους & **30 \* 15**.

Η ομάδα μπορεί να αποτελείται από 5 έως 7 παίκτες. Καμία βίαιη συμπεριφορά από παίκτη δεν πρόκειται να γίνει αποδεκτή ( θα αποβάλλεται από το τουρνουά οριστικά).

Οι ομάδες μπορούν να αλλάξουν τους παίκτες σε οποιοδήποτε νεκρό σημείο του αγώνα (Μέγιστος αριθμός αλλαγών 2).

Η διάρκεια του αγώνα θα είναι 20 λεπτά. Ο χρόνος δεν σταματάει κατά την διάρκεια του αγώνα.

- Σε περίπτωση ισοπαλίας θα εκτελούνται από 3 πέναλτι
- Αν υπάρξει ισοπαλία, θα εκτελούνται εναλλάξ από ένα πέναλτι μέχρι να υπάρξει νικητής, μετά από την εκτέλεση 7 πέναλτι υπάρξει ισοπαλία ο νικητής θα ανακηρυχθεί με την περιστροφή κέρματος, την επιλογή της πλευράς του κέρματος θα κάνει η ομάδα η οποία αναφέρεται ως γηπεδούχος.

### Βόλεϊ

για οικονομία χρόνου, εφόσον υπάρξουν 16 ομάδες σε αγόρια και κορίτσια, θα ισχύουν τα εξής:

1. Στην πρώτη φάση ο νικητής θα ανακηρύσσεται σε ένα σέτ των 15 πόντων.
2. Στην προημιτελική φάση, σε ένα σέτ των 21 πόντων.
3. Στην ημιτελική φάση, στα δύο σέτ,
  - σε περίπτωση ισοπαλίας νικήτρια θα είναι η ομάδα που έχει πετύχει τους περισσότερους πόντους.
4. Στον τελικό νικήτρια θα αναδειχθεί η ομάδα που θα κατακτήσει 2 σέτ.
  - Αν οι ομάδες με το τέλος του 2<sup>ου</sup> σέτ είναι ισόπαλες, το 3 σέτ θα κριθεί στους 15 πόντους

### Κανονισμοί μπάσκετ 3 με 3

#### **Το παιχνίδι**

Η ομάδα μπορεί να αποτελείται από 3 έως 4 παίκτες (Οι ομάδες έχουν δικαίωμα συμμετοχής ενός αναπληρωματικού παίκτη, ο οποίος δηλώνεται εξαρχής στο δελτίο συμμετοχής της ομάδας). Καμία βίαιη συμπεριφορά από παίκτη δεν πρόκειται να γίνει αποδεκτή ( θα αποβάλλεται από το τουρνουά οριστικά).

Το παιχνίδι τελειώνει στα 20 λεπτά (2 ημίχρονα των 10 λεπτών) ή στους 31 πόντους. **Ο χρόνος σταματάει μόνο κατά την διάρκεια εκτέλεσης των βολών.** Μεταξύ των ημιχρόνων θα υπάρχει ανάπαυλα ενός λεπτού.

#### **Κατοχή μπάλας**

Με περιστροφή κέρματος θα επιλεγεί η ομάδα που θα αποκτήσει πρώτη την κατοχή της μπάλας. Η αμυνόμενη αποκτά την κατοχή της μπάλας **όταν θα δεχτεί καλάθι.** Η άμυνα όταν αποκτήσει την κατοχή

της μπάλας μετά από κλέψιμο, ριμπάουντ κλπ για να σκοράρει πρέπει η μπάλα **να βγει έξω από την γραμμή των 3 πόντων**, το ίδιο ισχύει και για το airball.

- Μετά από καλάθι ή μετά από πετυχημένη ελεύθερη βολή, αλλάζει η κατοχή της μπάλας
- Η πρώτη πάσα και η επαναφορά μετά από φάουλ Η επαναφορά της μπάλας γίνεται από τις πλάγιες γραμμές του γηπέδου.
- Σε περίπτωση διεκδίκησης της μπάλας από 2 παίκτες η κατοχή της μπάλας αλλάζει εναλλάξ.
- Τα σουτ μέσα από την των 6,75 μετρά για 2 πόντους, η ελεύθερη βολή μετρά για ένα πόντο και τα σουτ έξω από την γραμμή των 6,75 μετρούν για 3 πόντους
- Σε περίπτωση που χρεωθεί σε μία ομάδα τεχνική ποινή η αντίπαλη ομάδα θα εκτελέσει 1 βολή και θα διατηρήσει την κατοχή της μπάλας.
- Μετά το 3ο ομαδικό φάουλ η ομάδα που το κερδίζει θα εκτελεί 1 βολή.

### **Παράταση**

Αν καμία ομάδα δεν φτάσει τους 31 πόντους και έχει τελειώσει το 2<sup>ο</sup> ημίχρονο με ισοπαλία, θα ακολουθηθεί η διαδικασία του ξαφνικού θανάτου(2 λεπτά). Η πρώτη ομάδα που θα σκοράρει θα είναι και η νικήτρια. Η κατοχή της μπάλας θα αποφασιστεί με την περιστροφή κέρματος ( επιλέγει η γηπεδούχος ομάδα). Σε περίπτωση ισοπαλίας των δύο ομάδων, θα εκτελεστούν 3 ελεύθερες βολές για κάθε ομάδα, σε περίπτωση μη ανάδειξης νικητή θα εκτελούνται εναλλάξ από μία βολή μέχρι την ανάδειξη νικητή (όλοι οι παίκτες)

### **Αλλαγές – Time out**

Οι ομάδες μπορούν να αλλάζουν τους παίκτες σε κάθε νεκρό σημείο του αγώνα. Κάθε ομάδα έχει δικαίωμα για ένα TIME OUT 45".

### **Αργό παίξιμο**

Δεν υπάρχει χρονόμετρο στην διεξαγωγή των επιθέσεων. Η εσκεμμένη καθυστέρηση του παιχνιδιού, τιμωρείται με αλλαγή της κατοχής της μπάλας αρχικά και σε περίπτωση επανάληψης με μία ελεύθερη βολή.

\* Οι παίκτες που είναι εκτός ομάδας κρατάνε παράλληλα με τον διαιτητή το σκορ και τα φάουλ.

c: antargon